

Für ein internes Projekt vergeben wir in Leipzig zum nächstmöglichen Zeitpunkt eine

Masterarbeit zum Thema: „Entwicklung eines digitalen Tools zur Unternehmensanalyse mit Hilfe eines Gamification-Ansatzes“

GECKO.2 ist ein junges Unternehmen im Bereich Business Development. In unserer Zusammenarbeit mit Mittelständlern sowie Startups erarbeiten wir Strategien zur Entwicklung neuer Geschäftsfelder, optimieren und digitalisieren Prozesse & Arbeitsweisen und legen das Fundament für Innovationen.

Was Du erwarten kannst:

Unser Ziel ist die Entwicklung eines digitalen, interaktiven Tools, welches die Analyse von Unternehmen anhand ausgewählter Kriterien erlaubt. Die Ergebnisse sollen kumuliert in einem Scoring ersichtlich sein. Auf Basis dessen sollten geeignete Workshops o.ä. empfohlen werden. Bisher haben wir dafür ein Grobkonzept aufgestellt, welches nun noch von Dir verfeinert werden möchte.

Inhalt deiner Masterarbeit wird es sein unsere bisherigen Ansätze mittels wissenschaftlicher Methoden zu überprüfen, deine eigenen Ideen einzubringen, sowie gemeinsam mit uns angefangene Gedanken weiterzuspinnen. Als Ergebnis Artefakt ist dabei ein Prototyp des Bereiches Digitalisierung denkbar. Den genauen Umfang und Inhalt deiner Arbeit werden wir gemeinsam mit dir festlegen.

Was Du mitbringst:

- Student/in der Fachrichtungen Betriebswirtschaftslehre und Wirtschaftsinformatik oder ein vergleichbarer Studiengang
- Selbständige, eigenverantwortliche und zuverlässige Arbeitsweise
- Hohe Analysekompetenz, strukturiertes Arbeiten, sowie die Fähigkeit konzeptionell und kreativ zu denken
- Interdisziplinäres Interesse
- Hohes Maß an Eigeninitiative, Einsatzbereitschaft und Verantwortungsbewusstsein
- Idealerweise Gaming Affinität

Du möchtest mehr erfahren?

Dann freuen wir uns auf Deine Nachricht oder auf Dein Motivationsschreiben mit Angabe des frühestmöglichen Eintrittstermins, vorzugsweise per E-Mail.

Fragen beantwortet Dir gerne:

Patrick Wagner

E-Mail: patrick@gecko-two.de

Tel.: +49 (0) 1623770292

